



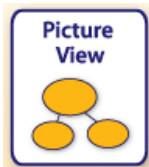
## Les vier: Het maken van activiteiten met behulp van het docent menu

Het Docent menu geeft u enkele gereedschappen om activiteiten te maken en aan te passen aan uw eigen stijl. In deze les zult u een nieuwe Kidspiration activiteit maken in het plaatjesscherf genaamd "Vier Feiten over Olifanten". U zult hierbij het volgende leren:

- Het aanmaken en toevoegen van een wachtwoord in het Docent menu
- Het toevoegen van een Internet koppeling
- Het creëren van een Docent symbool
- De positie van een symbool vastzetten
- Het gebruik maken van het Kidspiration audio gereedschap
- Het opslaan van uw activiteit met behulp van de activiteiten wizard

### Het maken van een nieuwe activiteit in het plaatjesscherf

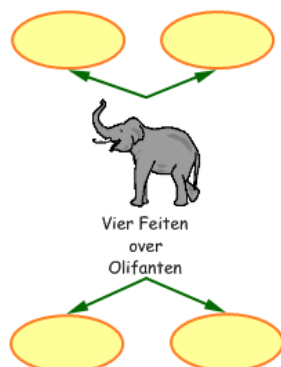
1. Start Kidspiration.
2. Klik op de Picture View knop om een nieuw Superschema te starten.



3. Typ **Vier Feiten over Olifanten** in het *Main Idea* symbool.
4. Klik vier keer op de **Voeg Symbool Toe** knop in de werkbalk boven in het scherm.



5. Typ in het Symbolenpalet, dat u vindt aan de linkerkant van het scherm, **elephant** en klik op de zoekknop.
6. Klik op het olifant symbool om het ronde symbool te vervangen. Verplaats de onderste symbolen zodat het Superschema er ongeveer zo uit ziet:



### Het starten van het Docent menu

Zodra u het Docent menu heeft gestart kunnen de gereedschappen in het docent menu worden gebruikt.

- Om het Docent menu te starten klikt u op **Enable Teacher Menu** in het **Teacher** menu.

Zodra u het docent menu heeft gestart is er een vinkje zichtbaar naast het commando.

## Het toevoegen van een wachtwoord aan het Docent menu

In het Docent menu kunt u een wachtwoord aanmaken, dit om te voorkomen dat een leerling uw Superschema kan aanpassen.

1. Ga naar het **Teacher** menu en kies voor **Application Options**.
2. Zet een vinkje in het vakje naast **Password Enabled**.
3. Klik op de **Set Password** knop. Het Set Password scherm verschijnt.
4. Typ uw wachtwoord in het **Enter Password** vakje.
5. Typ nogmaals uw wachtwoord in het **Confirm Password** vakje en klik daarna op **OK**.

Mocht u uw wachtwoord vergeten zijn, dan is het altijd mogelijk om met het wachtwoord "Kidspiration3" uw wachtwoord te wijzigen.

## Het toevoegen van een Internet koppeling

U kunt gemakkelijk een Internet koppeling aan ideeën, notities, symbolen of koppelingen toevoegen. U kunt dan gewoon het Internetadres intoetsen, bijvoorbeeld, [www.kidspirationnederland.nl](http://www.kidspirationnederland.nl). U kunt ook een Internet koppeling toevoegen aan een geselecteerd stuk tekst.

1. Klik in de linker bovenhoek van het Superschema.  
Er verschijnt een plus teken op de plek van uw nieuwe symbool.
2. Klik in het **Symbolpalet** op de denkballon om deze toe te voegen aan het Superschema. Typ daarna **Meer leren over olifanten op het Internet** in het symbool.



3. Selecteer de tekst *Meer leren over olifanten op het Internet*.
4. Klik op **URL Hyperlink** in het **Docent** menu.  
De tekst *Meer leren over olifanten op het Internet* staat al in het titelvak van de koppeling.
5. In het vakje **Hyperlink Address** typt u [www.worldwildlife.org/elephants](http://www.worldwildlife.org/elephants) en daarna klikt u op **OK**.  
De tekst *Meer leren over olifanten op het Internet* staat nu als koppeling in het denksymbool. U kunt op de koppeling klikken om uw Internet Browser op te starten en naar de website te gaan.

## Het creëren van een Docent symbool

U kunt de instellingen van een symbool zo aanpassen dat deze alleen zichtbaar zijn in het Plaatjesscherm. Deze mogelijkheid kan handig zijn als symbolen niet relevant zijn om opgenomen te worden in het Schrijfblok.

1. Selecteer het *Meer leren over olifanten op Internet* symbool.
2. Klik op **Teacher Symbol** in het **Docent** menu.  
De hoeken van het symbool veranderen in kleine rode driehoekjes.
3. Klik op de **Ga naar Schrijfblok** knop in de werkbalk bovenaan het scherm.  
Het *Meer leren over olifanten op Internet* symbool komt nu niet voor in het schrijfblok.

4. Klik op de **Ga naar Plaatjesscherf** knop in de werkbalk bovenaan het scherm om terug te keren naar het Superschema.

### **De positie van een symbool vastzetten**

U kunt de positie van een symbool of een supergroep symbool vastzetten om meer controle te houden over de uitvoering van een activiteit en om ervoor te zorgen dat leerlingen niet per ongeluk symbolen verwijderen. In een vastgezet symbool kan nog steeds tekst worden ingevoerd of aangepast.

- Selecteer het *Meer leren over olifanten op het Internet* symbool. Klik daarna op **Locked Item** in het **Docent** menu.

Een vastgezet symbool kan niet worden verplaatst of verwijderd.

### **Het opslaan van een Superschema als een activiteit**

U kunt uw werk nu opslaan als een activiteit. De Kidspiration Activity Wizard zal u helpen bij het opslaan van uw activiteit en zal u stap voor stap begeleiden. U kunt de activiteit op elke gewenste locatie opslaan.

1. Klik op **Save with Activity Wizard** in het **Docent** menu.  
De Kidspiration Activity Wizard wordt geopend. Klik op **Next**.
2. Selecteer **All Libraries** en klik daarna op **Next**.
3. Controleer of de instellingen voor het plaatjesscherf kloppen en klik daarna op **Next**.
4. Controleer of de instellingen voor de teksten kloppen en klik daarna op **Next**.
5. Controleer of de instellingen voor het schrijfblok kloppen en klik daarna op **Next**.
6. Selecteer **Kidspiration Activities Folder**.
7. Klik op de **Science** knop om de activiteit op te slaan in de "Science" categorie in Kidspiration.
8. Klik op de **Save Activity** knop om uw activiteit op te slaan.
9. Klik in het **Success** scherm op **OK**.  
Het Superschema sluit en u gaat automatisch terug naar het openingsvenster van Kidspiration.

Gefeliciteerd! U heeft de vierde Kidspiration les afgesloten.